

# **ATP Script Assistant**

## Table des matières

<b>Installation ATP Script Assistant .....</b>	<b>2</b>
<b>Exécution ATP Script Assistant.....</b>	<b>3</b>
<b>Ecran de lancement – ATP Script Assistant .....</b>	<b>4</b>
<b>Utilisation du script GraphQL.....</b>	<b>8</b>
<b>Adds-on.....</b>	<b>10</b>
<b>ATP Data Management .....</b>	<b>11</b>
<b>Gestion des scripts ATP .....</b>	<b>16</b>
<b>Gestion des Template .....</b>	<b>20</b>

## Installation ATP Script Assistant

Installer l'un des patches X3 selon le besoin depuis le menu Développement > Utilitaires > Patches > Intégration des patches sur le dossier où vous souhaitez utiliser ATP Script Assistant.

- src\_ATP\_Script\_Assistant-xxxx\_X3\_ADX.dat : Version avec les traitements compilés pour X3 (xxxx est le No de version)
- src\_ATP\_Script\_Assistant -xxxx\_GX\_ADX.dat : Version avec les traitements compilés pour GEODE (xxxx est le No de version)

Installer le patch Syracuse pour X3 depuis le menu Administration > Utilitaires > Imports > Outil d'import :

- Syracuse\_ATP\_Script\_Assistant\_Menu.json

Ou créer l'entrée de menu qui pointe vers la fonction (classique) ATP Script Assistant et ajouter l'entrée de menu dans le module Exploitation (nécessaire car c'est la seule méthode pour travailler avec les classes/représentations)

Si vous n'êtes pas connecté avec un profil ADMIN, ajouter les fonctions XATP et XATPV à votre profil fonction pour pouvoir utiliser le programme.

## Exécution ATP Script Assistant

Le programme ATP Script Assistant est un assistant qui sert à générer un script ATP (.feature) depuis une fonction classique ou une fonction Syracuse.

***Depuis la version 3.3.01, l'extension du fichier est maintenant «.txt» pour éviter le blocage du navigateur lors du transfert sur le poste client. Il suffit de le renommer en «.feature» une fois sur le poste client.***

Ce programme peut s'exécuter directement depuis une fonction classique via le menu :

- ⇒ Utilitaires > ATP Script Assistant
- ⇒ Via la fonction ATP Script Assistant (menu Exploitation > Exploitation > ATP Script Assistant)

Pour une fonction Syracuse, on ne peut passer que par la fonction ATP Script Assistant (menu Exploitation > Exploitation > ATP Script Assistant).

Ecran de lancement – ATP Script Assistant

Options

Valeur écran

☒

Zone obligatoire uniquement

☐

Zone renseignée uniquement

☒

Code X3 uniquement

☐

Screenshot

☐

Scenario Outline

☐

User Stored Values

☐

Nb max. de lignes

Valeur vide

Mode objet

Création

Menus/Boutons

☐

Listes Gauches

☐

GraphQL

☐

Script GraphQL

Script Json

Adds-on

Version

3.3.01

Step Definition

ATP Data Management

ATP Data Management Script

☐

Génération Fichier

☒

Génération Table

☒

Gestionnaire de scripts ATP

Fonction Syracuse

Représentation

Code table

Filtre

Fonction Classique

Fonction

GESOH

Gestion des commandes

Hors fonction

☐

Fenêtre

WOSOHALL

Commande vente

Ecrans

Q

5 Résultats

Afficher: 50

	Ecran	Intitulé	Prise en co...
1	SOH0	Gestion des commandes	<input checked="" type="checkbox"/>
2	WK2ALL1	Gestion	<input checked="" type="checkbox"/>
3	WK2ALL2	Livraison	<input checked="" type="checkbox"/>
4	WK2ALL3	Facturation	<input checked="" type="checkbox"/>
5	WK2ALL4	Lignes	<input checked="" type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/>

Si nous sommes dans une fonction classique et qu'on lance le traitement de génération, la case « Valeur écran » est cochée. Elle indique au traitement de prendre en compte les valeurs de l'écran au lieu de mettre la valeur vide dans chacune des zones.

Valeur écran ☒

Dans le cas d'un objet, on peut choisir le type de script (Création, Modification ou Suppression)

Le script le plus complet et celui de création il contient tous les champs

Mode objet **Création**

- Création**
- Modification**
- Suppression**

La « zone obligatoire uniquement » ne prend en compte que les zones marquées comme obligatoires (dans le dictionnaire des écrans ou dans les classes/représentations)

La « zone renseignée uniquement » ne prend en compte que les zones qui ont une valeur dans l'écran (et donc ne fonctionne que si on lance le programme depuis une fonction classique)

Zone obligatoire uniquement ☐

Zone renseignée uniquement ☒

Utilisation uniquement du Code X3 au lieu des libellés des zones

Code X3 uniquement ☐

On peut générer des scripts avec des « Scénario Outline » ou des « User Stored Values » (sinon on se limite à la saisie d'une ligne). Et on peut alors choisir le nombre de lignes à faire apparaître. Cette option n'est disponible que pour les fonctions classiques

Scenario Outline ☐

User Stored Values ☐

Nb max. de lignes

La « Valeur vide » correspond à la valeur qui sera affichée dans le script au cas où il n'y a rien de renseigné dans une zone. Par défaut cette valeur est XXXXXXXXXX.

Valeur vide	XXXXXXXXXX
-------------	------------




L'option Screenshot permet de prendre des captures d'écran. Par défaut elle s'applique après chacun des blocs de l'écran.

Screenshot	<input type="checkbox"/>
------------	--------------------------

Les options Menus/Boutons et Listes Gauches permettent d'avoir des exemples de scripts pour les menus/boutons et les listes gauches associés à la fonction.

Menus/Boutons	<input type="checkbox"/>
Listes Gauches	<input type="checkbox"/>

Dans le cas d'une fonction Syracuse, on ne peut pas lancer directement le programme ATP Script Assistant. Il faut donc passer par la fonction dédiée et choisir la représentation à utiliser pour le script ATP.

Fonction Syracuse	
Représentation	<div>TABMAT  </div>
	Collaborateurs
Code table	<div>TABMAT</div>
	Table des matricules
Filtre	<div>[F:TMA]EMPNUM=700 </div>

Code table : Contient le code de la table associée à la représentation s'il y en a une. Récupération automatique.

Filtre : Pour faire un filtre sur la table principale pour récupérer des données à mettre dans le script ATP de la représentation (possibilité d'utiliser l'assistant de formulaire pour le filtre)

**Assistant de formulaire**
Vérifier
OK

**Fonctions**

- Tout développer
- Arithmétique
- Chaînes
  - Partie gauche 'left\$(str,nbr)'
  - Longueur 'len(str)'
  - Sous-chaine 'mid\$(str,nbr,nbr)'
  - Transformation en chaîne 'num\$(nbr)'
  - Partie droite 'right\$(str,nbr)'
  - Mise en minuscules 'tolower(str)'
  - Mise en majuscules 'toupper(str)'
  - Transformation en nombre 'val(str)'
- Dates
- Divers
- Fonctions

**Champs et variables**

- Tout développer
- Table TABDIRAT Table des Matricules
  - ACTDAT Actif le
  - AUUIID Identifiant unique
  - CHGRAT Taux main d'oeuvre
  - CREDAT Date création
  - CREDATTIM Date heure
  - CREUSR Opérateur création
  - DEFFCY Site
  - DEFWCR Centre de charge
  - DEFWST Poste de charge
  - ELPFLG Heures passées
  - EMPDES Intitulé
  - EMPNUM Matricule
  - EMPSHO Intitulé court

**Opérateurs**

- Tout développer
- Numérique
  - Addition '+'
  - Soustraction '-'
  - Multiplication '\*'
  - Division '/'
  - Puissance '^'
- Comparaison
  - Egal '='
  - Différent '<>'
  - Inférieur '<'
  - Inférieur ou égal '<='
  - Supérieur '>'
  - Supérieur ou égal '>='
- Logique
  - Et '&'
  - Ou '|'
  - Non '!'
  - Ou exclusif '?'

**Formule**

[F:TMA]EMPNUM=700

Dans le cas d'une fonction classique, on va sélectionner la fonction de départ. De là le traitement va évaluer les fenêtres associées (dans le cas d'une commande de vente par exemple avec plusieurs transactions de saisie, on peut se retrouver à choisir entre plusieurs fenêtres).

La liste des écrans associés à la fenêtre va apparaître dans le tableau des écrans. On peut alors cocher/décocher les écrans pour les prendre en compte ou pas dans le script ATP.

**Fonction Classique**

Fonction

GESSOH

Gestion des commandes

Hors fonction
☐

Fenêtre

WOSOHALL

Commande vente

5 Résultats
Afficher: 10

	Ecran	Intitulé	Prise en co...
1	SOH0	Gestion des commandes	<input checked="" type="checkbox"/>
2	WK2ALL1	Gestion	<input checked="" type="checkbox"/>
3	WK2ALL2	Livraison	<input checked="" type="checkbox"/>
4	WK2ALL3	Facturation	<input checked="" type="checkbox"/>
5	WK2ALL4	Lignes	<input checked="" type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/>

Si jamais on veut utiliser une fenêtre particulière qui n'est pas associée directement à la fonction, on peut cocher la case « Hors fonction ».

Hors fonction ☐

Si la case « Hors fonction » est cochée, on peut choisir n'importe quelle fenêtre de X3.

Fonction Classique			
Fonction GESSOH		<input checked="" type="checkbox"/> Hors fonction	Fenêtre DBICT
Gestion des commandes		Saisie taxes	
<div><div></div><div>Ecran</div><div>Titre de l'écran</div><div>Prise en compte</div></div>			
1	DBICT	Saisie taxes	<input checked="" type="checkbox"/>

## Utilisation du script GraphQL.

Pour générer un script ATP portant sur une requête GraphQL, il faut cocher la case « GraphQL » dans l'écran. Il y a 2 scénarios qui apparaissent. Un pour une Query et un pour une Mutation.

Donner le nom du fichier contenant la requête GraphQL (.graphql) dans la case « Script GraphQL ». Donner le nom du fichier contenant la réponse en Json (.json) dans la case « Script Json ».

GraphQL	<input checked="" type="checkbox"/>
Script GraphQL	0402A-gql-query-read-sales-quote-request
Script Json	0402A-gql-query-read-sales-quote-response

0402A-gql-query-read-sales-quote-request.**graphql**

```
Samples > 04-GraphQL-Samples > 0402-query > 0402A-gql-query-read-sales-quote-request.graphql
1  {
2    x3Sales {
3      salesQuote {
4        query(filter: "{id: 'FR0111507SQD00000001'}") {
5          edges {
6            node {
7              id
8              salesSite {
9                code
10               name
11             }
12             soldToCustomer {
```

0402A-gql-query-read-sales-quote-response.**json**




Samples > 04-GraphQL-Samples > 0402-query > {} 0402A-gql-query-read-sales-quote-response.json


```
1  {
2    "data": {
3      "x3Sales": {
4        "salesQuote": {
5          "query": {
6            "edges": [
7              {
8                "node": {
9                  "id": "FR0111507SQD00000001",
10                 "salesSite": {
11                   "code": "FR011",
12                   "name": "Comptech SA"
13                 },
14                 "soldToCustomer": {
```

## Adds-on

Une icône pour accéder à la gestion des scripts (Voir le chapitre sur la gestion des scripts)

Gestionnaire de scripts ATP 

Une icône pour imprimer la liste des Step Definition (avec la catégorie)

Step Definition 

1	:	a confirmation dialog appears containing the message "\$1\$" (1)
2	:	a confirmation dialog appears with the message "\$1\$" (2)
3	:	a dialog box appears (3)
4	:	a log panel appears (4)
5	:	a tracker appears signalling completion (5)
6	:	an alert box appears (6)
7	:	an alert box appears with the title "\$1\$" (7)
8	:	an alert box does not appear (8)
9	:	an alert box with the text "\$1\$" appears (9)
10	:	an alert box with the text containing "\$1\$" and the stored text value appears (10)
11	:	an alert box with the text containing "\$1\$" appears (11)


La possibilité de choisir si on veut générer le script dans un fichier (.feature) et/ou dans une table (pour pouvoir gérer des modifications plus tard depuis X3)

Génération Fichier ☒

Génération Table ☐

## ATP Data Management

L'accès à la fonction ATP Data Management se fait depuis l'écran ATP Script Assistant en cliquant sur l'icône correspondante.

ATP Data Management 

Ou bien directement depuis le menu Exploitation > Exploitation > ATP Data Management

Cette fonction va permettre de gérer des données qui pourront servir dans un script (Il faut que l'utilisateur qui lance le script ait les droits sur la fonction ATP Data Management).

Il faudra insérer en début de script un accès à la fonction « ATP Data Management », lui passer les codes et de récupérer les résultats dans des variables stockées pour pouvoir les reprendre plus loin dans le script si besoin.

Un exemple de code utilisant ATP Data Management peut être généré en automatique si on coche la case « Script ATP D.M. »


Script ATP D.M. ☒

On retrouve les codes et les formules dans la fonction ATP Data Management

Valeurs ATP	
Code	Intitulé
<input type="text"/>	<input type="text"/>
EX-BPC	Example: Customer code
EX-BPC_RND_FR	Example: Active random customer code with category FR
EX-ITM_RND	Example: Random item code (without filter)

On peut utiliser des valeurs variables comme dans l'exemple suivant. A chaque entrée, la valeur est réévaluée et peut donc changer si c'est prévu dans le Funprog associé.

↑ ↑ ↓ ⌵
**Valeurs ATP**



**Code \***

**Title \***

**Value**

**Result**

Le Funprog ALEA\_TABLE présent dans le traitement XATPVALUE permet d’obtenir une valeur aléatoire d’un champ d’une table en fonction des paramètres suivants :

**Funprog** ALEA\_TABLE(ZTABLE,ZCHAMP,ZINDICE,ZLIMITE,ZCRITERE)

**Value Char** ZTABLE() :# Code de la table X3

**Value Char** ZCHAMP() :# Code du champ dans la table

**Value Integer** ZINDICE :# Indice du champ (dans le cas d'un champ indicé sinon 0)

**Value Integer** ZLIMITE :# Limite de parcours de la table (0 Pas de limite sinon les N premiers enregistrements)

**Value Char** ZCRITERE() :# Critères de filtre sur la table

# ➔ La variable de retour est de type Char et contient le résultat du Funprog.

Donc si on reprend notre exemple :

*Func XATPVALUE.ALEA\_TABLE('BPCUSTOMER','BPCNUM',0,1000,'BCGCOD='FR' & BPCSTA=2')*

On va parcourir la table **BPCUSTOMER** pour récupérer la valeur du champ **BPCNUM**.


Comme ce n’est pas un champ indicé, on laisse à **0** l’indice.


Dans la limite, on a mis la valeur **1000**. Cela signifie qu’on va choisir un client aléatoirement dans les 1000 premiers enregistrements de la table BPCUSTOMER qui répond aux critères : **BCGCOD='FR' & BPCSTA=2** (catégorie client = FR et client actif)

Cette valeur est réévaluée à chaque fois que le code est rappelé.

**Vous pouvez créer vos propres programmes sous X3 (L4G) pour rendre vos tests plus dynamiques (par exemple avoir un client différent à chacun des tests de création d’une commande de vente).**

On peut également utiliser des valeurs fixes même si dans ce cas, il est possible de le faire directement dans le script ATP.


**Valeurs ATP**




**Code \*** 
**Title \***

---

**Value**

**Result**

On peut également passer par le menu « ATP Data Management » au niveau des fonctions classiques dans le menu Utilitaires pour créer ou lire des valeurs directement.

**UTILITAIRES** 

- Changer la clé...
- Statistiques
- Liaisons
- Propriétés...
- Envoyer à ...
- Convertisseur
- ATP Script Assistant
- ATP Data Management

**ATP**

---

**P**

**V**

Si on saisit un paramètre (P) déjà existant, la valeur correspondante est chargée dans le champ valeur (V)

Si on saisit un paramètre (P) inexistant, on peut lui associer une valeur (V) et le couple Paramètre/Valeur est enregistré.

**ATP**

---

**P**

**V**

*Exemple d'utilisation dans un script ATP : (Stockage dans un paramètre CLIENT01 la valeur AE001/  
Lecture du paramètre CLIENT01 pour stocker le résultat dans une variable qu'on peut utiliser plus  
loin dans le code)*

#### *Scenario: ATP Data Management (Update)*

*# ATP Data Management*

*And the user opens the header drop down*

*And the user opens the "Utilitaires" section on the right panel*

*And the user clicks the "ATP Data Management" secondary action button on the right panel*

*And the modal dialog "ATP" is displayed*

*# Parametre*

*And the user selects the text field with name: "P"*

*And the user writes "CLIENT01" to the selected text field and hits tab key*

*# Valeur*

*And the user selects the text field with name: "V"*

*And the user writes "AE001" to the selected text field and hits enter key*

#### *Scenario: ATP Data Management (Read)*

*# ATP Data Management*

*And the user opens the header drop down*

*And the user opens the "Utilitaires" section on the right panel*

*And the user clicks the "ATP Data Management" secondary action button on the right panel*

*And the modal dialog "ATP" is displayed*

*# Lecture Parametre*

*And the user selects the text field with name: "P"*

*And the user writes "CLIENT01" to the selected text field and hits tab key*

*# Recupération de la valeur associée + Sauvegarde dans une variable*

*And the user selects the text field with name: "V"*

*Then the user stores the value of the selected text field with the key:  
"ENV\_RESULTAT\_CLIENT01"*

#### *Scenario: ATP Data Management (Exit)*

*# Sortie ATP Management*

*And the user waits 1 seconds*

*Then the user clicks the Close page action icon on the header panel*

## Gestion des scripts ATP

Lors de la génération d'un script ATP, on peut cocher l'option « Génération Table »

☐ **Génération Table**

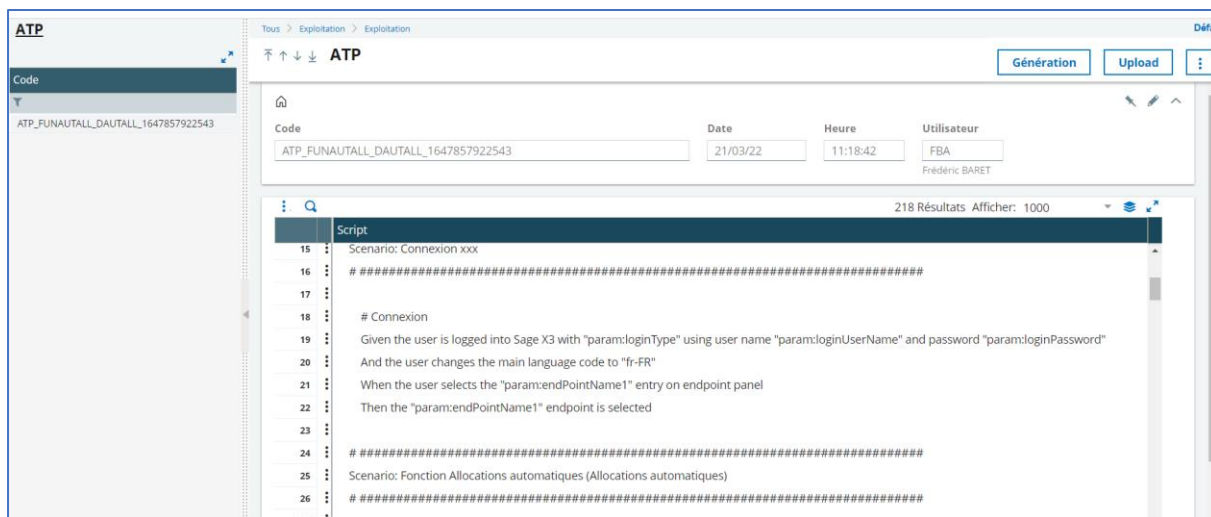
Le script généré est alors stocké dans une table X3. On peut y accéder avec l'icone

**Gestionnaire de scripts ATP**



On arrive alors sur l'écran suivant qui contient :

- Une liste gauche avec la liste des scripts sauvegardés
- Une page centrale avec le script choisi (Code, Date, Heure, User)
- Des boutons « Génération », « Upload »



On peut supprimer le script avec le bouton « Suppression »

On peut modifier le script. Il faut alors enregistrer le script pour le sauvegarder.

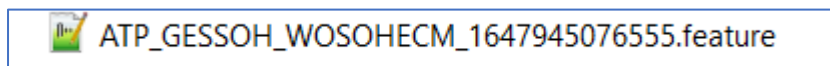
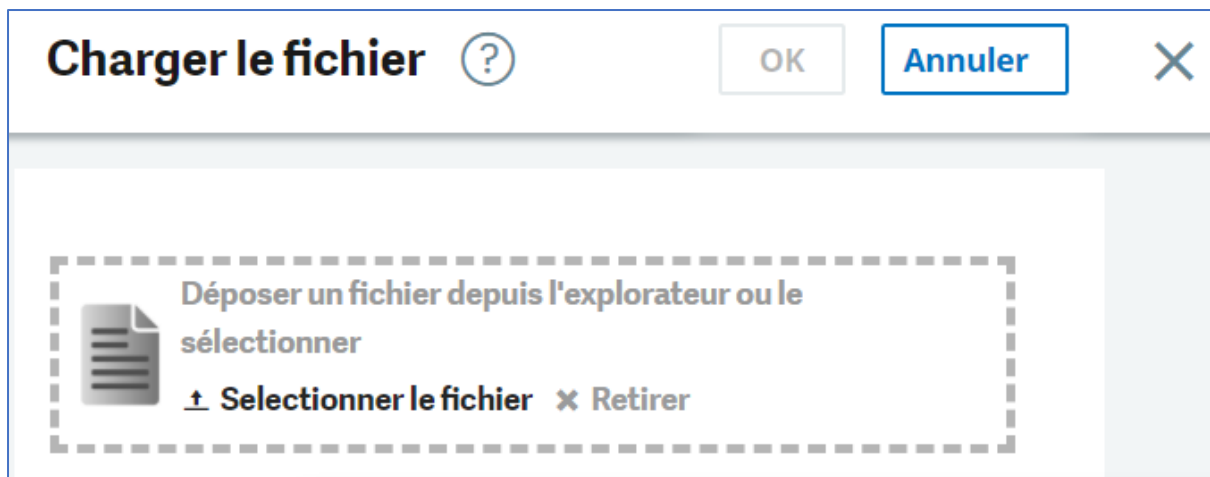
Le bouton « Génération » permet de recréer le fichier (.feature)

**Génération**

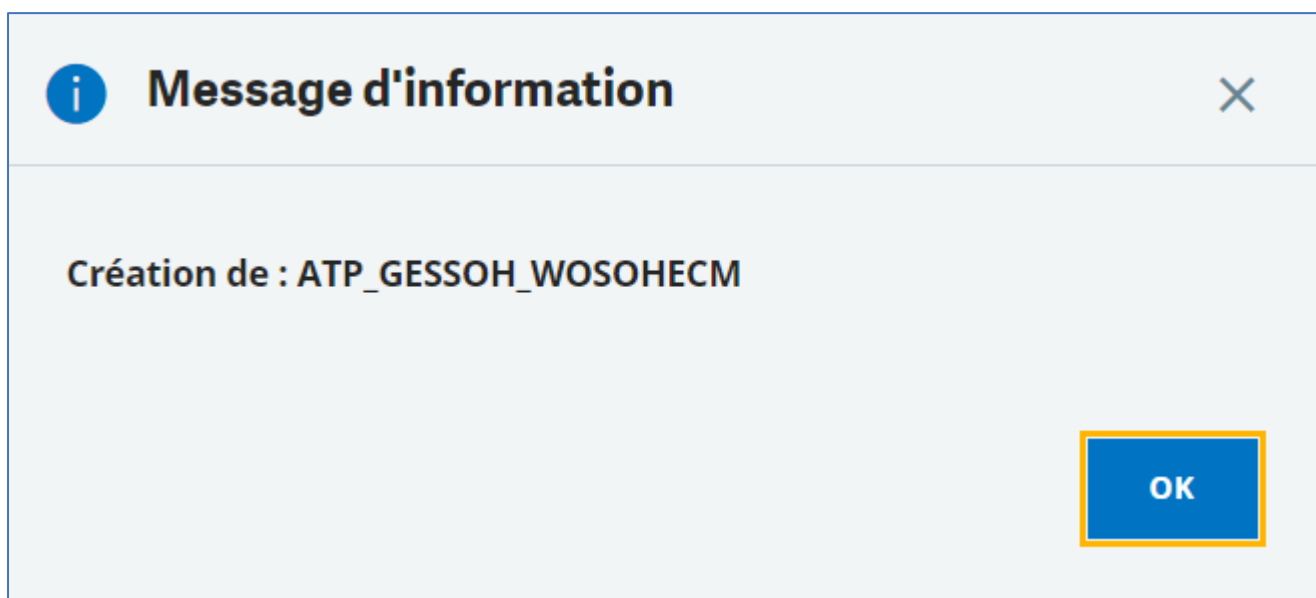
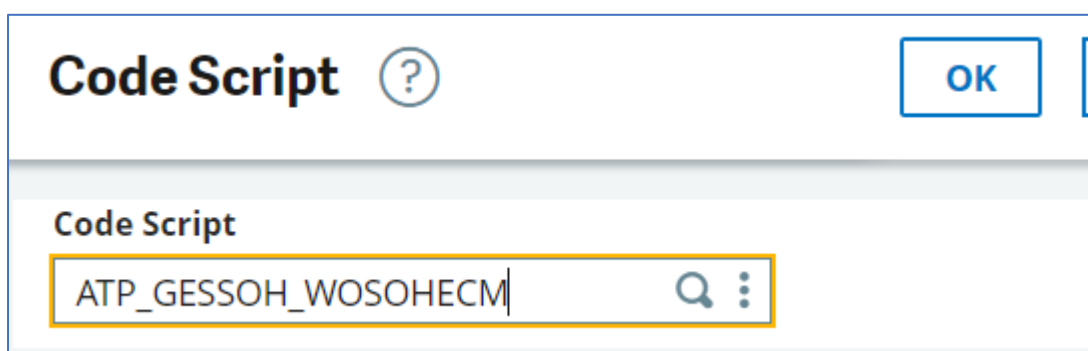
Le bouton « Upload » permet de charger un script externe pour pouvoir faire des modifications dans X3

**Upload**





Choisir le code du script pour le sauvegarder



Un nouveau script apparait dans la liste

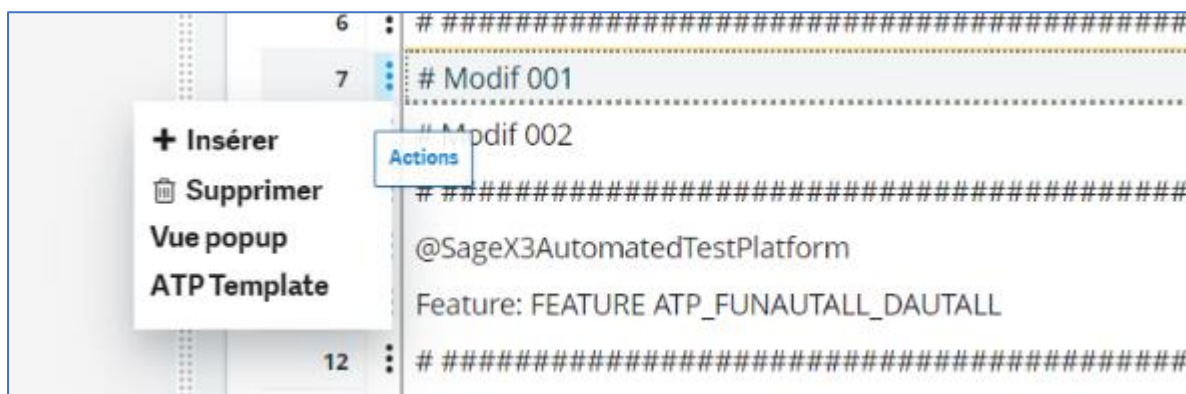
Code		Date	Heure
ATP_GESSOH_WOSOHECM		24/03/22	14:13:41

	Script
1	# #####
2	# Script : ATP_GESSOH_WOSOHECM
3	# Date : 22/03/2022 11:31:16

Au niveau des modifications d'un script, on peut modifier, insérer ou supprimer une ligne.

On peut également compléter le script avec des Template. Pour cela, on se positionne sur la ligne où le script doit s'insérer et on clique sur le menu du tableau « ATP Template »



On va se retrouver dans la gestion des Template dans laquelle on va choisir le Template à appliquer

(Voir la fonction Gestion des Template pour plus de détail).

ATP Template			
No			
3			
Template			
Select a transaction in a legacy function			
	Instruction	Step Definition	\$1\$
1	When	the user selects the data table in the popup	
2	Then	the user selects cell with text: "\$1\$" and column header: "\$2\$"	Commande speciale
3	And	the user clicks on the selected cell	
4	Then	the "\$1\$" screen is displayed	Commande speciale
5			

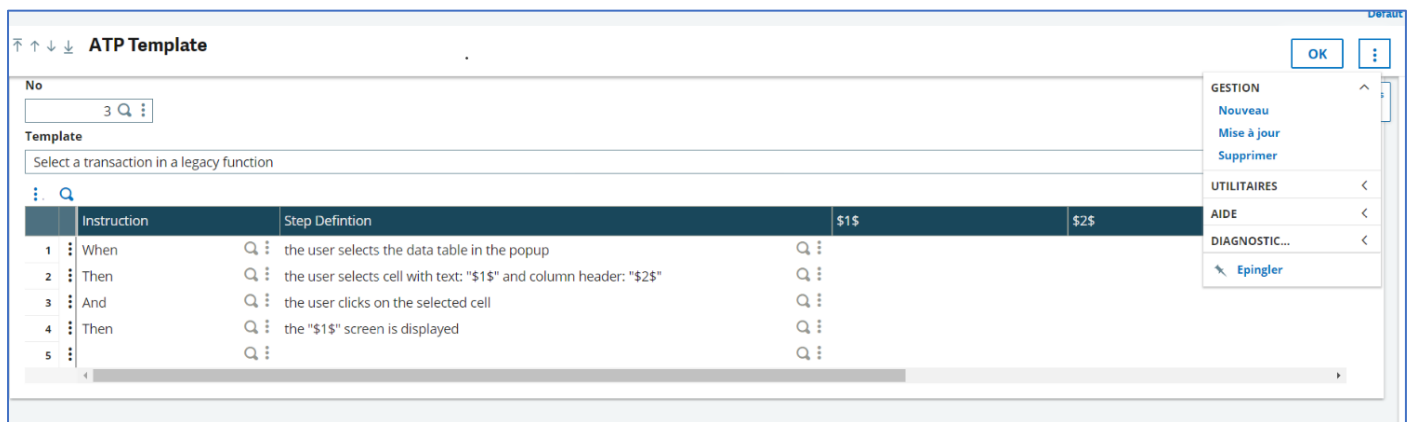
Quand on clique sur « Ok », le Template est transféré dans le script d'origine. Il ne reste plus qu'à enregistrer le script modifié et à régénérer le fichier (.feature)

6	:	# #####
7	:	# Modif 001
8	:	
9	:	# Select a transaction in a legacy function
10	:	When the user selects the data table in the popup
11	:	Then the user selects cell with text: "Commande speciale" and column header: ""
12	:	And the user clicks on the selected cell
13	:	Then the "Commande speciale" screen is displayed
14	:	
15	:	# Modif 002

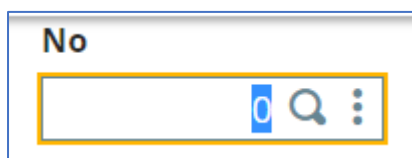
## Gestion des Template

On peut définir des Template pour réutiliser du code selon les besoins.

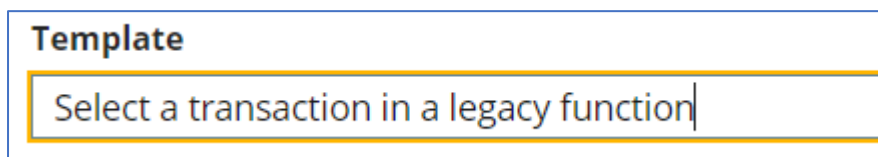
Pour cela, on va passer dans l'écran de gestions des Template



La zone « No » correspond au numéro du Template. Si on le laisse à vide et qu'on clique sur « Mise à jour », le traitement passe en mode création. On peut sélectionner un numéro parmi les Template enregistrés pour qu'il charge les informations associées



La zone « Template » correspond à la définition du Template.



Le tableau correspond aux instructions qui vont être ajoutés dans le script (Aucune des zones de ce tableau n'est obligatoire). Il s'agit surtout d'un assistant de saisie de code.

La première colonne contient l'« Instruction ». C'est un mot clé du langage Gherkin.

On peut utiliser la sélection pour s'aider ou taper le mot clé ou bien laisser à vide.

Sélection			
No	Code ATP		
900	Ability		
901	And		
902	Background		
903	Business Need		
904	But		
905	Example		
906	Examples		
907	Feature		
908	Given		
909	Rule		
910	Scenario		
911	Scenario Outline		
912	Then		
913	When		

La seconde colonne correspond aux « Step Definition » propre à X3. Comme pour la première colonne, on peut utiliser la sélection pour choisir sa « Step Definition », on bien taper son instruction ou son commentaire (avec un # en début de ligne).

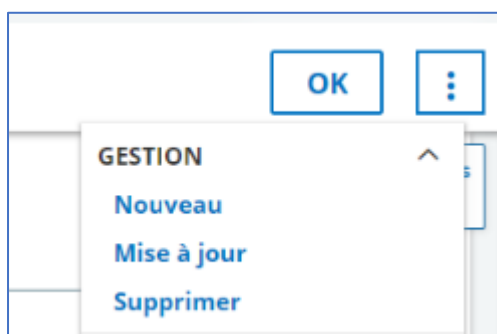
No	Code ATP	Version ATP
1	a confirmation dialog appears containing the message "\$1\$"	2.6/2.7
2	a confirmation dialog appears with the message "\$1\$"	2.6/2.7
3	a dialog box appears	2.6/2.7
4	a log panel appears	2.6/2.7
5	a tracker appears signalling completion	2.6/2.7
6	an alert box appears	2.6/2.7
7	an alert box appears with the title "\$1\$"	2.6/2.7
8	an alert box does not appear	2.6/2.7
9	an alert box with the text "\$1\$" appears	2.6/2.7

Les dernières colonnes \$1\$, \$2\$, \$3\$, \$4\$ et \$5\$ sont là pour remplacer dans la « Step Definition » le \$x\$ par sa valeur dans le tableau.

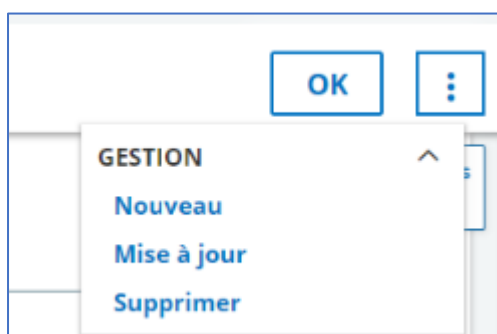
Step Definition		\$1\$
the user selects the data table in the popup	Q :	
the user selects cell with text: "\$1\$" and column header: "\$2\$"	Q :	Commande spéciale

A la sortie, le script généré reprend l'ensemble des lignes du Template avec une concaténation de l'« Instruction » et de la « Step Definition » (donc les \$\$ sont transformés).

Pour supprimer un Template, se positionner sur le Template et cliquer sur le menu « Supprimer ». Une confirmation apparaîtra pour vérification.



Pour modifier un Template, se positionner sur le Template, faire les modifications et cliquer sur le menu « Mise à jour ». Une confirmation apparaîtra pour vérification.



Pour créer un Template, soit partir d'une page vide (en cliquant sur le menu « Nouveau », soit partir d'un Template déjà existant. Remettre à 0 la zone « No » et cliquer sur le bouton « Mise à jour ». Une confirmation apparaîtra pour vérification.

**No**

0 Q :

**Template**

TEST création template

Q :

	Instruction	Step Defintion
1	When	the user selects th

Mise à jour

Un nouveau numéro sera attribué automatiquement

No

35

🔍

⋮

Template

TEST création template

⋮

🔍

		Instruction	Step Defint
1	⋮	When	the user se

33	Data table: select row usin
34	Data table: select editable
35	TEST création template